Drzewa decyzyjne

Drzewo decyzyjne jest to algorytm, dzięki któremu z przykładowych danych wejściowych program uczy się przynajmniej częściowo rozpoznawać rozwiązania problemów napotkanych na drodze.

Dane wejściowe:

test=[

[0,1,"no"],

[1,2,"no"],

[0,8,"yes"],

[0,4,"no"],

[0,6,"no"],

[1,2,"no"],

[1,5,"no"],

[1,2,"no"],

[2,4,"no"],

[2,8,"no"],

[3,7,"no"],

[2,6,"no"],

[3,4,"no"],

[3,3,"no"],

[3,5,"yes"]

]

W naszym przypadku jest to tablica określająca dla jakiego rodzaju bomby urzywając odpowiedniego narzędzia, jakiego możemy spodziewać się wyniku.

Program z danych dowiedział się które z narzędzi mogą rozbroć bombe nr 3 i bombę nr 0.